

# 臺北市立誠正國中 114 學年度第 1 學期科技領域(資訊科技)七年級第三次段考

班級：\_\_\_\_\_座號：\_\_\_\_\_姓名：\_\_\_\_\_

一、以下均為是非單選題，正確回答 A，錯誤回答 B，每題 2 分

A. 以下 10 題是資訊素養相關問題

1. 我們可以檔案加上密碼來達到資訊安全三原則 CAI 中的機密性。
2. 存放在手機的重要檔案，也可以存放在雲端，這也是資訊安全三原則 CAI 中的可用性。
3. 桌上型電腦主機可以放在桌子底下的地面，來增加空間收納的應用。
4. 電腦蠕蟲是一種惡意程式，會大幅影響電腦的執行效能。
5. 為了防範惡意程式入侵，我們應該安裝遠端監控程式，作為被入侵時由遠端解毒。
6. 因為 Windows11 更新系統時，有時會出包，所以我們應該每年更新作業系統一次就好。
7. 現今世代無論是手機或電腦，都會有連網的需求，所以安裝防火牆來提供網路防護能力。
8. 在設定密碼時，最好是以方便記住的為主，例如生日的組合。
9. 網路安全十分重要，對於 FB、IG、LINE 等提供的不明連結，我們都可以信賴來點擊。
10. 有關金融、密碼等有安全性的訊息，應該是要透過加密網頁(https)的資料傳遞。

二、以下均為選擇單選題，依照題目選出正確選項，每題 2 分

A. 以下 7 題是資訊與生活相關問題

11. 資訊科技的應用正在持續向智慧化、無人化和雲端化的方向發展，下列那一項是智慧化的方向？ (A)將數據、程式建置在雲端 (B)可以透過手機介面操作 (C)利用自動化、機器人技術，提高效率和精確度 (D)結合物聯網、人工智慧等技術，能自動蒐集環境數據
12. 「生成式 AI」是能夠模仿和創造各種內容的人工智慧，它是從大量資料中學習規律和模式，然後用這些知識生成新的作品。下列那一個 AI 是專門以影像生成為主？ (A)ChatGPT (B)Gemini (C)Midjourney (D)MusicGen
13. 同上題，那一個 AI 是以音樂生成為主？
14. 下列使用生成式 AI 的作法是錯誤的？ (A)根據需求內容，挑選適合平臺 (B)AI 生成結果就是最好的答案 (C)給予 AI 角色設定 (D)提供 AI 生成結果的形式呈現範例
15. 使用 AI 的注意事項，下列何者是正確的？ (A)AI 可以作為輔助工具，但不能完全依賴它 (B)AI 提供的是最新的資料 (C)因為是生成式 AI，所以提問應該採開放式架構 (D)AI 生成的內容視為自己的創作，不用特別註明
16. 使用 AI 時常常出現「數據危機」，它的原因是什麼？ (A)它是通過大量資料學習而來，如果給它錯誤的資料，那麼出來的結果也是錯誤 (B)人們方便的應用 AI 產生內容並且發布在網上，而 AI 蒐集網上的資料來應用，自然就生出錯誤的結果 (C)AI 蒐集網路錯誤的資料，推理出的答案也是錯誤，就是「垃圾進，垃圾出」的作法 (D)以上皆是
17. 同上題，為了避免 AI 所產生的數據危機，我們應該怎麼處理？ (A)可以將資料來源由原先網路與內建知識，改成你上傳的文件 (B)生成結果時應該將引用來源提供明確出處，而非模糊帶過 (C)對於重要的內容生成或判斷，需要經過審核確認後再發布 (D)以上皆是

B. 以下 9 題是演算法相關問題

18. 我們常提到演算法這個名詞，可以看成兩部份，其一是串流平臺根據你觀看習慣，推送不同媒體內容供你觀看；另一種解決問題的方法都可以視為一種廣義的演算法。而後者常因敘述較不精確，導致解讀不同而使結果有所差異。在資訊科技領域中，演算法通常要保有幾種特性，針對「輸出」這個特性，有什麼要求？ (A)沒有要求 (B)必須至少有一個輸出結果 (C)只能有一個輸出結果 (D)最多只能有兩個輸出結果

19. 同上題，每個指令必須明確，不可以模稜兩可，這是屬於那一個特性？ (A)輸出 (B)明確性 (C)有限性 (D)有效性。

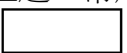
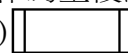
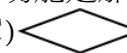
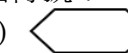
20. 同上題，演算法中的每個命令都必須是可以執行的步驟，這是屬於那一個特性？

21. 演算法常用表達方式有文字、流程圖和虛擬碼三種，而在流程圖中常用作流程開始/結束是那一個符號？

(A)  (B)  (C)  (D) 

22. 同上題，常用作決策判斷功能是那一個符號？

23. 同上題，常用來作為重複結構功能是那一個符號？

(A)  (B)  (C)  (D) 

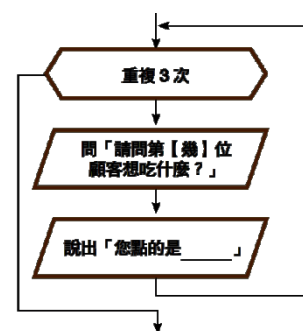
24. 同上題，常用來作為副程式的符號是那一個？

25. 重複結構可以分成三種形式：重複指定次數、依照前判斷式條件重複和依照後判斷式條件重複；課本 P80 服務生詢問每一個顧客想要什麼餐點，如右圖所示，則是用到什麼重複結構？

(A)重複指定次數 (B)依照前判斷式條件重複 (C)依照後判斷式條件重複

26. 同上題，要用那一個積木去修改？

(A)  (B)  (C) 







C. 以下 11 題是程式設計初探相關問題

27. 程式語言可以區分成低階語言和高階語言，我們在使用的 Scratch 積木語言是屬於那一種？ (A)低階 (B)中階 (C)高階 (D)特高階

28. 同上題，下列那一種不是屬於高階語言？ (A)機器語言 (B)C++ (C)Python (D)Java

29. 為什麼我們現在大部份都在使用高階語言來撰寫程式，下列那一個答案是錯誤的？ (A)執行效率高 (B)可讀性好 (C)跨平台例如 PC/MAC 容易 (D)較接近人類的語言

30. Scratch 操作介面中，執行程式的符號是那一個？

(A)  (B)  (C)  (D) 

31. 如右圖，舞臺的大小有多少？

(A)寬度 180，高度 240 (B)寬度 240，高度 180  
(C)寬度 360，高度 480 (D)寬度 480，高度 360

32. Scratch 角色面對方向預設是向右，對應到的度數是幾度？ (A)0 度 (B)90 度 (C)180 度 (D)270 度

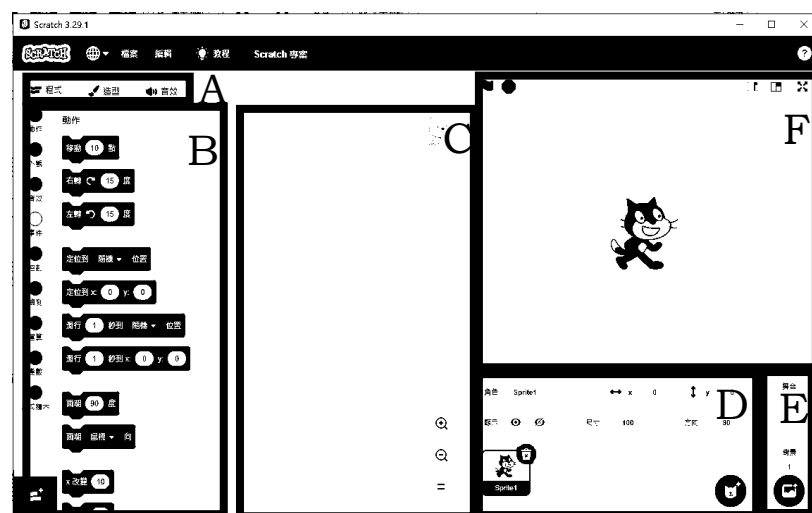
33. Scratch 畫面右半部份是角色區 D、舞台背景區 E 和舞台區 F，我們在程式編輯區 C 撰寫的積木程式，是通過那個區的物件可以撰寫程式方？ (A)舞台區 F 和舞台背景區 E (B)舞台背景區 E 和角色區 D (C)舞台區 F 和角色區 D (D)都可以

34. 同上題，這學期我們在程式編輯區 C 所撰寫的積木程式，主要是以那一區為主？ (A)舞台區 F (B)舞台背景區 E (C)角色區 D

35. Scratch 各種不同功能類型的積木，主要是用什麼方式區分？ (A)尺寸大小 (B)顏色 (C)字體 (D)位置

36. Scratch 程式編輯區在使用時，可以用一個符號將積木放置中間？ (A)+ (B)- (C)= (D)\*

37. Scratch 角色區的各種角色，下列那個說明是錯誤的？ (A)部份角色提供多種造型，可以作為跑動造型 (B)預



設的方向角度是 90 度 (C)不能自行修改角色造型 (D)程式內可以利用外觀積木，對於角色造型作出變化

D. 以下 13 題是三大流程結構相關問題

38. 在偵測類別中，有一個積木 **詢問的答案**，這也是一個變數，下列那一個說明是對的？ (A)它只能放文字，不能放數字 (B)不可以拿來加減運算 (C)這一個系統變數是由詢問積木來產生 (D)可以刪除
39. 右圖是課本 4-1 的例題，請問它是用來作什麼？  
(A)一分鐘倒計時 (B)媽媽要上街買蛋糕  
(C)服務生計算結帳金額  
(D)服務生詢問每一個顧客要什麼餐點
40. 同上題，目前程式設計是針對幾位顧客？  
(A)1 (B)2 (C)3 (D)4
41. 同上題，若是團體 6 人的顧客時，應該修改第幾行程式？ (A)第 2 行 (B)第 3 行 (C)第 4 行 (D)第 6 行
42. 右圖是課本 4-2 的例題，在第 8 行、第 12 行和第 15 行有三個空格，對應的選項為下方 3 個字串積木，請問第 8 行的空格應該是放入那一個字串積木？ (A)A 字串積木 (B)B 字串積木 (C)C 字串積木 (D)都可以
43. 同上題，這是針對幾位顧客所撰寫的程式？  
(A)2 (B)3 (C)4 (D)5
44. 同上題，遇到團體 8 人的顧客時，應該修改第幾行程式？  
(A)第 2 行 (B)第 4 行 (C)第 6 行 (D)第 8 行
45. 同上題，這個程式用了 4 個變數在儲存資料，其中變數[牛排]是在存放什麼資料？ (A)第幾位顧客點了牛排 (B)點了牛排的總金額 (C)每份牛排的單價 (D)點了幾份牛排
46. 同上題，每份豬排的售價是多少？ (A)150 (B)200 (C)500 (D)600
47. 同上題，關於折扣的說法，下列那一個是正確的？  
(A)總金額超過 500 元就打折 (B)總金額大於 500 元就打折  
(C)總金額在 500 元以上就打折 (D)總金額在 501 元才打折
48. 同上題，本程式提供折扣力度是多少  
(A)95% (B)90% (C)85% (D)80%
49. 同上題，在第 14 行程式，使用了運算積木的「或」，它是表示什麼用法？ (A)兩種條件只要符合一種就回答 YES  
(B)兩種條件都要符合一種就回答 YES  
(C)兩種條件只要符合一種就回答 NO  
(D)兩種條件都要符合一種就回答 NO
50. 同上題，這個程式可以分三大部份：初始值設定、詢問餐點和計算金額，詢問餐點的程式是從第幾行到第幾行？  
(A)第 2 行-第 5 行 (B)第 6 行-第 11 行  
(C)第 12 行-第 13 行 (D)第 13 行-第 16 行

