

一、選擇題（每題 2 分，共 100 分）

- 1.() 無故利用網路工具監聽他人非公開之活動、談話、或是身體隱私部位者，違反了什麼權利而將受罰？
(A)隱私權 (B)正確性 (C)近用權 (D)言論權。
- 2.() 下列何者是指因教育程度、居住地區等因素的差異，而造成使用資訊科技的機會或能力，有所不同的社會現象？ (A)網路犯罪氾濫 (B)人際關係疏離 (C)數位落差 (D)網路與生活結合。
- 3.() 「廠商截取手機用戶的定位資訊」可能引發何種資訊倫理的爭議？ (A)智慧財產權 (B)隱私權 (C)資訊正確性 (D)近用權。
- 4.() 何者不是資訊倫理的「PAPA」議題？ (A)隱私權議題 (B)正確性議題 (C)所有權議題 (D)工作權議題。
- 5.() 數位落差與下列哪一項關係較為密切？ (A)隱私權 (B)正確性 (C)所有權 (D)近用權。
- 6.() 根據梅森所提「PAPA」資訊倫理模式，下列何者是以「資訊的精確性，其維護責任、錯誤可能造成的後果及避免方式」為探討範疇？ (A)個人隱私權 (Privacy) (B)資訊正確性 (Accuracy) (C)智慧財產權 (Property) (D)資訊近用權 (Accessibility)。
- 7.() 根據梅森所提「PAPA」資訊倫理模式，若圖書館在其網站上提供來源不明或錯誤的資料，有違以下何者？ (A)隱私權 (B)正確性 (C)所有權 (D)近用權。
- 8.() 教導使用者「防範網路詐欺」是屬於下列何者推廣的範圍？ (A)資訊倫理 (B)資訊檢索 (C)數位學習 (D)數位典藏。
- 9.() 根據梅森所提「PAPA」資訊倫理模式，下列何者是以「個人有權不受他人或組織的窺視與干擾的權利」為探討範疇？ (A)個人隱私權 (Privacy) (B)資訊正確性 (Accuracy) (C)智慧財產權 (Property) (D)資訊近用權 (Accessibility)。
- 10.() 目前由行政院「智慧國家推動小組 (SMART TAIWAN 2030)」推行的「數位包容」政策中，不包含下列哪個項目？ (A)普及數位平權 (B)培育數位人才 (C)免費電子書推廣 (D)精進數位學習環境。
- 11.() 教育部補助偏遠地區國小及國中生國民電腦，讓該群學生的學校也擁有國民電腦連網的措施，最主要是為了解決？ (A)社經地位 (B)民主落差 (C)文化再造 (D)數位落差。
- 12.() 有關於「資訊倫理」的規範，以下哪個是正確的？ (A)基因改造作物可能引起資訊倫理的問題 (B)有

一則新聞報導：Google 3D 地圖可以幫你搜尋到好友的蹤跡，此會涉及到資訊倫理中近用權的議題 (C)將重要的資料加密及備份才能保護自己的隱私權 (D)駭客行為並未違反資訊倫理。

- 13.() 根據資訊倫理四大議題的定義，「資訊在什麼情況下可以免費使用？什麼情況下應該付費或徵得所有權人的同意方能使用？」指的是？ (A)近用權 (Accessibility) (B)正確性 (Accuracy) (C)隱私權 (Privacy) (D)所有權 (Property)。
- 14.() 「狗仔隊」反應何種資訊倫理的問題？ (A)所有權 (B)隱私權 (C)資訊正確性 (D)近用權。
- 15.() 城鄉數位機會落差」反應何種資訊倫理的問題？ (A)所有權 (B)隱私權 (C)資訊正確性 (D)近用權。
- 16.() 對於網路上的資訊內容使用，下列何者正確？ (A)對於網路上的資訊內容，不須經過查證確認就可以使用 (B)網路上的著作物也受著作權法保障，不該任意使用複製、貼上 (C)對於陌生人要求轉貼的文章一律都張貼在部落格分享給大家 (D)看到新穎的廣告訊息應該多多點擊。
- 17.() 下列何者不屬於數位落差的相關概念與議題？ (A)由於經濟弱勢而無法擁有電腦與網路設備 (B)由於企業資訊運用能力而造成的獲利差距 (C)由於地區偏遠而缺乏通訊網路基礎設施 (D)由於國家的貧窮與富有而產生的電腦資源差距。
- 18.() 當我希望角色能夠朝向左方移動，空白框需填入多少？



- (A) 0 (B) 180 (C)-90 (D) 90。

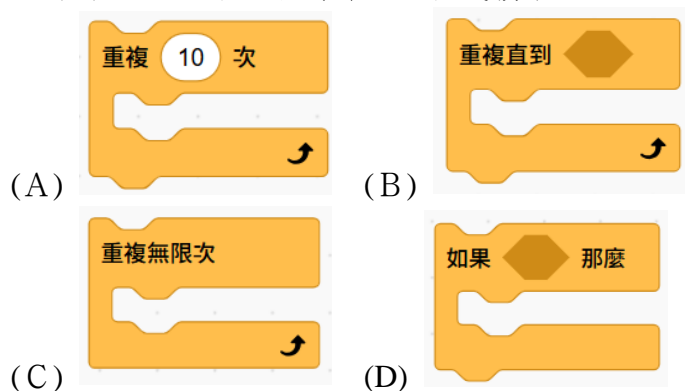
- 19.() 小翰想在 Scratch 3.0 中新增一個清單，他應該點選程式面板中哪一種積木類別？ (A)動作 (B)事件 (C)控制 (D)變數。
- 20.() 觀察附圖中的程式，按下綠旗之後，會執行一些動作，下列敘述何者正確？



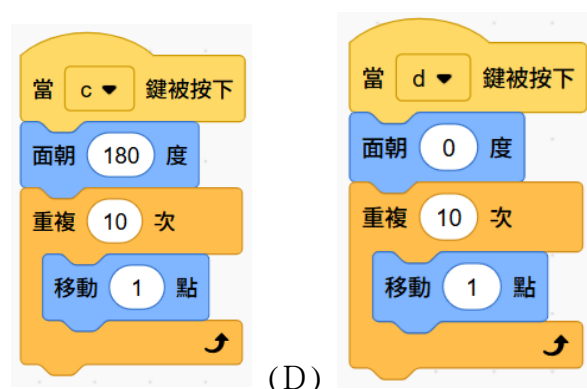
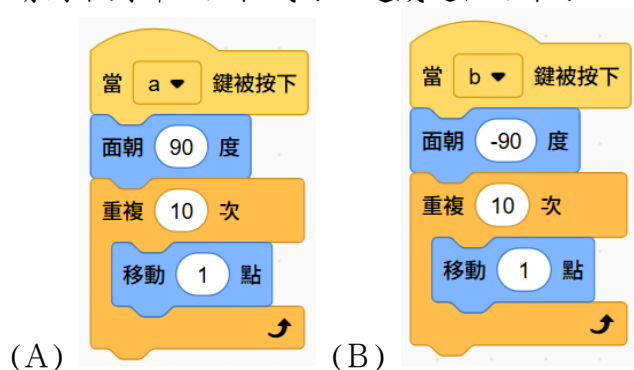
- (A)將點數 1~13 依序存入牌堆清單當中
(B)將點數 1~13 隨機洗牌存入牌堆當中
(C)牌堆當中的第 3 張牌點數為 13 (D)牌堆當中的第 12 張牌點數為 2。

21.() 使用分身有什麼好處？ (A)方便複製出更好看的角色 (B)可以製造特殊效果 (C)方便快速複製相同的角色程式 (D)方便隱藏角色。

22.() 在程式設計時，如果程式需要重複同樣的動作多次，只是不確定程式重複的次數，但是有明確地終止條件，可以採用下列哪一個程式積木？



23.() 如附圖，要讓 Scratch 3.0 小貓角色向左移動，請問下列哪一組程式可以達成這個結果？



24.() 觀察附圖中的程式，分身產生後，會執行一些動作，下列敘述何者正確？



- (A)如果分身碰到乳酪就會開始畫出軌跡 (B)如果分身碰到乳酪就會消失 (C)如果分身碰到乳酪就會縮小 (D)如果分身碰到乳酪就會出現畫筆。

25.() 有關全域變數和角色變數的差別，以下哪項是正確的？

- (A)全域變數適用特定角色；角色變數適用全部角色 (B)全域變數適用全部角色；角色變數適用特定角色 (C)兩者其實差不多 (D)全域變數可以容納的數字比較大。

26.() 關於附圖中的積木的功能，下列敘述何者正確？



- (A)這個積木歸類於偵測功能 (B)角色每次都會出現在同個位置 (C)以亂數取得角色數字 (D)可以讓角色隨機出現在畫面上。

27.() 觀察附圖中的程式，加入這串程式之後，有什麼功用？



- (A)角色會移動 10 點，然後消失 (B)角色會移動 10 點，然後跑出畫面 (C)角色會移動 10 點，然後不動(D)可以讓角色在畫面中不停來回移動。

28.()小在「Scratch 3.0」中，陣列功能的實作是以程式面板中哪一種積木類別來表示？

- (A)變數 (B)事件 (C)函式積木 (D)運算。

29.() 觀察附圖中的程式，按下綠旗之後，會執行一些動作，下列敘述何者錯誤？

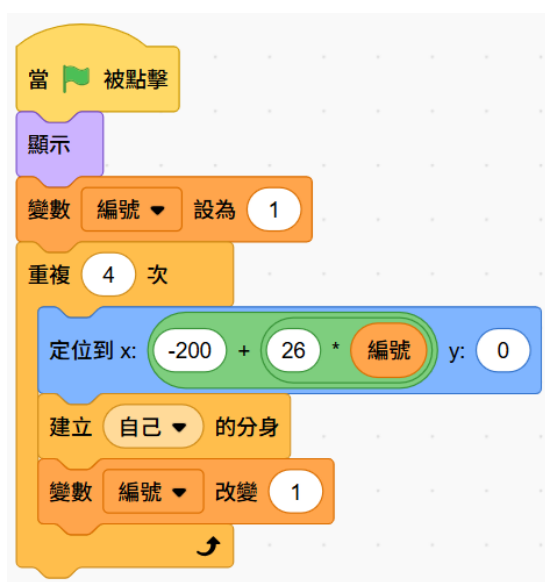


- (A)畫面上會出現「6」個角色 (B)畫面上會出現的角色都會靜止不動 (C)畫面上角色出現的位置是隨機的 (D)複製出來的分身有可能會重疊。

30.() 下列有關角色變數和全域變數的敘述，何者正確？

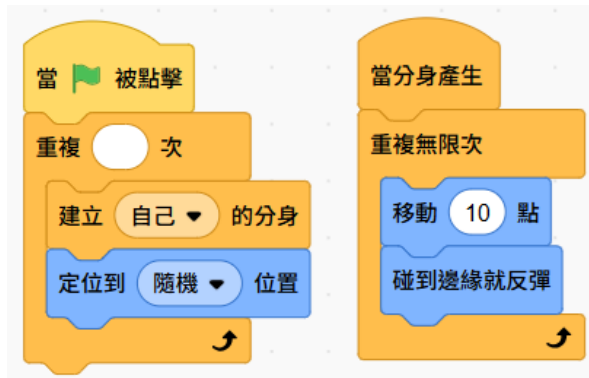
- (A)角色變數前面會標示角色名稱 (B)全域變數前面不會標示角色名稱 (C)全域變數適用所有角色 (D)以上皆是。

31.() 如附圖，變數「編號」為角色變數，當綠旗被點擊後，變數「編號」最終內存數值是多少？



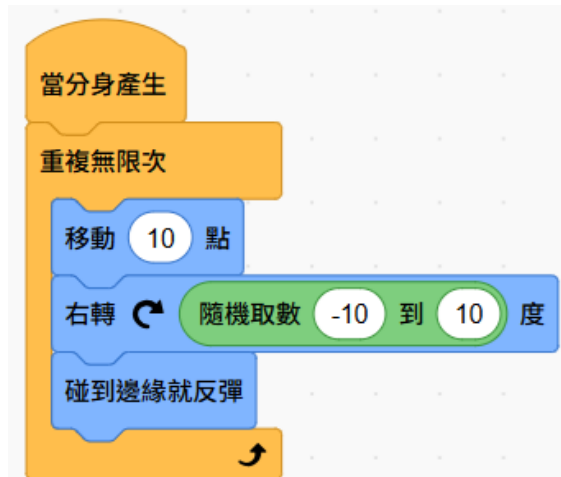
- (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5。

32.() 「為了讓畫面中共有「3」隻螞蟻，「1」隻不會動，其他「2」隻都會動」，以下空格需填入什麼數字？



- (A) 3 (B) 2 (C) 1 (D) 1.5。

33.() 觀察附圖中的程式，下列敘述何者正確？



- (A)此程式可以複製分身 (B)此程式可以將分身隱藏 (C)此程式可以讓分身一直走動 (D)此程式會讓分身走出畫面。

34.() 翰翰使用同學已登入帳號的電腦瀏覽作業，下載後複製到自己的帳號上，並用此作業繳交，請問他觸犯了何種犯罪行為？ (A)網路詐欺 (B)破壞電磁紀錄 (C)發表不當言論 (D)網路色情。

35.() 下列哪一項網路販售是合法的？ (A)將來路不明的影音光碟在網路再販售 (B)將買來的合法影音光碟在網路再販售 (C)將買來的盜版影音光碟在網路再販售 (D)將從網路買來的盜版影音光碟在網路再販售。

36.() 小豪因為好玩所以把隔壁同學電腦中的作業刪除，請問他可能面臨何種罪刑？ (A)入侵電腦或其相關設備罪 (B)製作犯罪電腦程式罪 (C)干擾電腦或其相關設備罪 (D)偽造文書罪。

37.() 為了降低電腦中毒的風險，我們應採取什麼行動？ (A)定期掃毒 (B)定期更換電腦密碼 (C)不隨意下載來路不明的檔案 (D)以上皆是。

38.() 請問下列何者違反著作權？ (A)小林影印學校的講義賣給同學 (B)翰翰模仿家長的簽名 (C)小美偷看別人上課傳的紙條 (D)阿顯未經皮皮的同意，將皮皮的電話、住址公開在網路上。

臺北市立誠正國中 114 學年度第一學期八年級資訊科技定期評量試題卷

班級：

座號：

姓名：

39.() 請問制訂《個人資料保護法》最重要的目的為何？
(A)保障他人的隱私權 (B)避免個人資料遭到濫用
(C)規範個人資料的收集方式 (D)以上皆是。

40.() 請問下列何者屬於網路犯罪？ (A)使用即時通訊軟體與他人聊天 (B)在社群軟體上販售物品
(C)在網站上發表自己的言論 (D)利用大量垃圾郵件攻擊他人信箱。

41.() 關於網路購物的注意事項，下列何者錯誤？
(A)購買前應注意產品來源與規格 (B)若賣家有實體店面，建議到實體店面選購 (C)若賣家致電要求到提款機前操作轉帳，應盡快到提款機前處理
(D)在下單前應仔細閱讀交易條款。

42.() 請問下列何者不是安全使用電腦內個人資料的做法？ (A)規範不同人員可以讀取的個人資料檔案範圍 (B)為了確保個人資料可以隨時取得，應該將登入密碼標示在鍵盤旁邊 (C)個人資料使用完畢應該立即退出應用程式，並刪除紀錄 (D)應利用帳號密碼管理電腦，避免個資外洩。

43.() 請問在網路上販售未吃完的安眠藥是否有罪？為什麼？ (A)無罪，可以在網路上分享藥物的效果並販售 (B)無罪，安眠藥不屬於管制藥物 (C)有罪，網路上不得販售安眠藥 (D)有罪，應銷售全新未拆裝之藥品。

44.() 小林發現自己所購買的電腦軟體已經到期，此時他應做什麼才不會觸法？ (A)上網搜尋破解碼嘗試破解之 (B)將軟體移除或找免費軟體代替 (C)上網找尋盜版軟體 (D)以上皆可。

45.() 玩線上遊戲時，若出現下列何種行為可能會被官方

停權？ (A)男生反串成女角色 (B)公開遊戲攻略方式 (C)在遊戲中販售遊戲裝備 (D)使用外掛程式練等升級。

46.() 翰翰應該如何向小林蒐集聯絡資料才不會觸犯《個人資料保護法》？ (A)從本人口中得知，並同意提供 (B)從其他同學口中轉述 (C)偷看老師的同學個資紀錄表 (D)趁班上同學不在時，使用小林的手機打給自己。

47. () 小寶發現有一篇文章寫得很好，因此他將文章儲存到自己瀏覽器的書籤中，可隨時觀看，請問小寶有沒有觸法？ (A)沒有觸法 (B)已觸法，違反妨害電腦使用罪 (C)已觸法，違反重製權 (D)已觸法，違反個人資料保護法。

48.() 翰翰為一名音樂家，他常常自創手機鈴聲供自己使用，請問他是否需經過申請才享有《著作權法》的保護？ (A)是，需要向地方政府機關申請始具有著作權 (B)是，需要向智慧財產局申請始具有著作權 (C)是，須向學校機構申請，即可獲得著作權 (D)否，創作一產生便擁有著作權。

49.() 請問下列何者較不違反《著作權法》？ (A)將目前上映的電影檔案放到網路上供人下載 (B)將網路上無版權的音樂下載聆聽 (C)將網路漫畫家所畫的圖設為自己的大頭貼 (D)分享網路上他人的盜版軟體網址。

50.() 小林因為懷疑女朋友出軌，因此未經女友同意登入信箱閱讀信件，請問小林可能觸犯何種罪刑？
(A)入侵電腦或其相關設備罪 (B)破壞電磁紀錄罪
(C)干擾電腦或其相關設備罪 (D)製作犯罪電腦程式罪。