

全部選擇題：均為單選題，每題 2 分。

- 下列何者是資訊安全的三個基本性質之一？  
(A)有效性(effectiveness) (B)完整性(Integrity)  
(C)共同性(commonality) (D)強固性(robustness)
- (1)繳交的個人資料只供單位的指定人員存取，作為事先同意的用途。其他人士不可出於好奇而取用該資料，或非法使用。  
(2)個人重要文件不能被未經授權人士更改。  
以上二個例子符合資訊安全的甚麼特性？  
(A)完整性－可用性 (B)機密性－完整性  
(C)機密性－可用性 (D)以上皆非
- 使用社群網路時，下列何者與個人私人資料保護最有關係，且須多加留意的？  
(A)是否被好友封鎖  
(B)好友是否回覆  
(C)最新貼文按讚人數  
(D)勿在網路上透露過多個人資料，如住家地址、電話等
- 對於數位金融交易，以下哪種情況不屬於可能面臨的風險和隱憂？  
(A)信用卡遭到側錄複製  
(B)釣魚網站騙取使用者的網路銀行帳號密碼  
(C)購物方便導致衝動購買  
(D)電腦被入侵並植入木馬後門程式
- 國安在一個公共場所使用公共 Wi-Fi 連接網路，她想在線上購買商品。以下哪個措施可以增強她的資訊安全性？  
(A)想點什麼網頁就點什麼網頁  
(B)將信用卡號碼和個人資料寫在筆記本上  
(C)讓公共電腦記住信用卡詳細信息，以方便在下次使用  
(D)使用加密的連線（例如：WPA3），並避免在公共網路上進行敏感資料的輸入
- 下列何者權限是看圖軟體合理的權限開放？  
(A)麥克風 (B)通訊錄 (C)相片和影片 (D)GPS 位置
- 下列使用智慧型裝置時的習慣，何者可能造成安全威脅？  
(A)安裝 Google play 或 Apple store 以外的軟體  
(B)啟用 Google 帳戶或 Apple ID 雙重驗證  
(C)開啟 Android 中[掃描裝置中的安全性威脅]  
(D)啟用密碼保護或圖形驗證
- 關於行動應用程式（Mobile Application，簡稱 APP），下列何者正確？  
(A)有的免費，有的需要付費購買  
(B)是跨平臺的，在各廠牌智慧型手機中通用  
(C)目前只能由企業或機關開發，個人無法自行撰寫  
(D)是智慧型電腦內應用程式的通稱
- 全世界多國的金融機構依靠下列什麼共同標準，才能順利進行溝通及交易？  
(A)銀行業者 (B)電子錢包  
(C)SWIFT 系統 (D)行動支付系統
- 數位金融面對的風險是？  
(A)安全漏洞大 (B)金融系統有易受網路攻擊的風險  
(C)需花費更多人力成本 (D)駭客容易被發現
- 監視器是否可以設置在他人的私人空間中？  
(A)不可以，無論如何都不行  
(B)可以，無需經過他人同意  
(C)不可以，除非經過他人同意  
(D)可以，只要有合理理由
- 人工智慧（A.I.）的發展基於什麼基本假設？  
(A)完全取代人類思考過程  
(B)機械化和程式化人類思考過程  
(C)忽略人類思考過程  
(D)不需要機械化和程式化思考過程
- Isaac Asimov 在 1942 年對機器人技術的發展提出 3 大法則，以下何者正確？  
(A)不可以傷害人類 (B)只需符合製造國的法律  
(C)可自行決定是否需保護自己 (D)服從製造公司
- 當人工智慧系統做出具有道德影響的決策時，我們應該考慮的是？ (A)技術是否可行 (B)是否有政黨支持  
(C)經濟利益和效益 (D)社會價值觀和倫理準則
- 機器人具有思考決策能力的核心技術是什麼？  
(A)雲端運算 (Cloud Computing)  
(B)區塊鏈 (Blockchain)  
(C) 生物技術 (biotechnology)  
(D)人工智慧 (A.I.)
- 下列何者是數位金融交易的良好習慣？  
(A)隨時保持手機的 NFC 感應功能開啟  
(B)使用金融機構發行的軟體  
(C)將金融卡片留置電腦讀卡機，以免卡片遺失  
(D)在瀏覽器上記憶網路銀行密碼
- 安裝行動安全防護軟體的好處，不包含下列何者？  
(A)封鎖詐騙惡意網站 (B)阻擋勒索病毒 (C)加快瀏覽網路速度 (D)封鎖惡意程式
- 下列何者不是電子交易載具？  
(A)悠遊卡 (B)一卡通 (C)身分證 (D)行動裝置的電子錢包
- 人工智慧的發展可能對個人隱私產生哪些影響？  
(A)增加侵害隱私風險 (B)完全侵犯個人隱私  
(C)不影響個人隱私 (D)完全保護個人隱私
- 為什麼要使用心智圖？是因為可以協助我們？  
(A)把人生問題抽象化思考  
(B)將抽象的思考轉化成具體清晰的圖像來輔助思考  
(C)算出平均的最佳答案  
(D)分析及測量智商高低
- 此圖所呈現的是 XMind 心智圖軟體中的何種圖形架構呢？  
(A)表格  
(B)樹狀圖  
(C)魚骨圖  
(D)表格圖



- 要舉辦班遊需要蒐集的資料包括天氣、路線、交通工具、景點的考量，如果要知道到達目的地的路徑，通常會選擇查詢？  
(A)捷運官網 (B)中央氣象局  
(C)維基百科 (D) Google 地圖

～ 背面尚有試題～

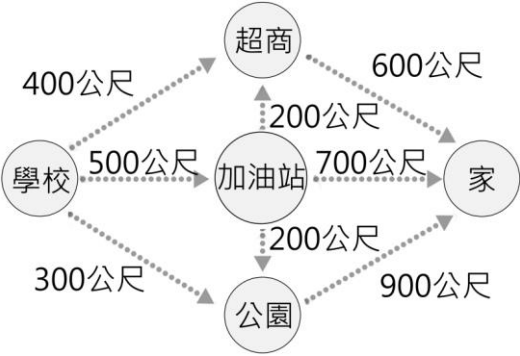
班級：\_\_\_\_\_座號：\_\_\_\_\_姓名：\_\_\_\_\_

23. 從表中所提供的路徑規劃結果，如果要選擇步行時間最早抵達的路徑，我們應該要選？

考慮因素	第一優先	第二選擇	第三選擇
(1) 步行時間	C 路徑 (4 分鐘)	B 路徑 (5 分鐘)	A 路徑 (8 分鐘)
(2) 抵達時刻	B 路徑 (09:03)	A 路徑 (09:09)	C 路徑 (09:10)
(3) 交通路況	塞車狀況、出發時間或行經市區路段等因素		
(4) 交通工具類型	搭乘大眾運輸工具、騎腳踏車或步行		
(5) 出發的時間	平日 / 假日、出發時間 (上下班時間、交通離峰時間)		
(6) 路徑圖	觀察建議路線再決定		

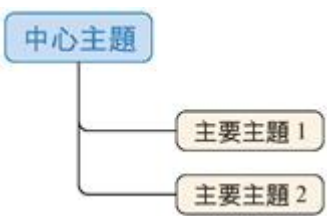
(A)A 路徑 (B)B 路徑 (C)C 路徑 (D)步行的路徑

24. 根據右方各地的路徑距離位置圖，請問從學校到家的最短距離是？



(A)700 公尺  
(B)900 公尺  
(C)1000 公尺  
(D)1200 公尺

25. 此圖所呈現的是 XMind 心智圖軟體中的何種圖形架構呢？



(A)樹狀圖 (B)時間軸圖  
(C)魚骨圖 (D)組織圖

26. 何者"不是"5W1H 的內容？

(A)Why (B)Which (C) Where (D) How



此圖所呈現的是在 google 地圖中，圖示的功能為下列何者？

(A)點它可顯示你的位置  
(B)拖曳到某處，可瀏覽該地點的街景  
(C)設定路徑規劃時的目的地  
(D)衛星照片的功能

28. 針對要素進行分類，幫助找到並分析各個要素的性質，要使用何種圖形架構？

(A)草稿圖 (B) 樹狀圖 (C)魚骨圖 (D)表格圖

29. 在製作心智圖時，一開始最重要的一個步驟是？

(A)產生浮動主題 (B)建立範本  
(C) 設定主題 (D)做好主題關聯

30. 下列有關心智圖的敘述，何者正確？ (A)可以將簡單的事情複雜化 (B)可以將具體的事情，條理籠統化 (C)不能使用紙筆處理 (D)是圖形化工具

31. 表格圖是針對要素進行分類，像是繪製研究方法的優缺點。根據以上敘述，請問表格圖主要的意義是什麼？

(A)找出問題原因 (B)找出方法對策  
(C)分析各個因素 (D)建立邏輯概念

32. 在製作簡報前，若能按照簡報製作的順序流程來製作，將能保持簡報內容的邏輯一致性。請問簡報製作流程何者正確？

(A)確定主題→規劃內容→蒐集/整理資料→製作簡報→發表簡報  
(B)蒐集/整理資料→確定主題→規劃內容→製作簡報→發表簡報  
(C)確定主題→製作簡報→規劃內容→蒐集/整理資料→發表簡報  
(D)確定主題→規劃內容→製作簡報→蒐集/整理資料→發表簡報

33. 手機等行動裝置是利用什麼來定位的？

(A)衛星 (B)月亮 (C)地磁 (D)引力

34. 製作數位簡報時，有許多的軟體可以選擇，若沒有足夠的費用，可以選擇自由軟體。請問以下哪一個簡報軟體是屬於自由軟體？

(A)PowerPoint (B)Prezi (C)Impress (D)Emaze

35. 魚骨圖又稱因果圖，適合呈現專案管理及工作進程，其中魚頭又分為向左及向右，請問魚頭方向向右是用來表示？

(A)找出問題原因 (B)找出方法對策  
(C)分析各個因素 (D)建立邏輯概念

36. 下列何者有可能使簡報品質下降？

(A)在電腦裡先把照片、資料、影音等數位檔案分類。  
(B)簡報中的內容越多越好，愈多文字愈好。  
(C)可以在網路上找相關網頁來和簡報連結。  
(D)簡報內容可搭配合適的動畫效果，讓畫面更生動。

37. 全球定位系統三大部份不包括？

(A)空間部份—GPS 衛星  
(B)地面控制部份—地面監控系統  
(C)客戶部份—使用者及公司行號  
(D)用戶設備部份—GPS 信號接收機

38. 下列對於演算法 (Algorithm) 的說明，何者正確？

(A)是一種解決問題的步驟與方法  
(B)為了同時解決多個問題或完成不同工作  
(C)先列解決步驟，再進行問題分析  
(D)每一步驟都可以有彈性變化

39. 下列何者不是演算法的特性

(A)輸入 (Input) (B)明確性 (Definiteness)  
(C)變化性 (Variability) (D)有限性 (Finiteness)

40. 下列對於演算法特性的說明，何者錯誤？

(A)輸入：至少 1 個以上的資料輸入  
(B)明確性：每個執行步驟都必須明確而清楚，不可以有模稜兩可的情形  
(C)有限性：必須在有限步驟內完成  
(D)輸出：至少有 1 個以上的輸出結果

41. 對於程式語言 (Programming Language) 的說明，下列何者正確？

(A)由文字和符號所組成的指令  
(B)組成方式必須沒有一定的格式  
(C)不同程式語言的語法都相同  
(D)讓程式設計與電腦慢慢溝通

42. 有關程式語言的分類，何者錯誤？

(A)可分為高階程式語言，和低階程式語言  
(B)機器語言屬於低階程式語言  
(C)高階語言比較接近人類語言  
(D)編譯式語言屬於低階程式語言



43. 在程式語言中，下列何者不用經過編譯器（Compiler）轉換，電腦就可以執行？  
 (A)直譯式語言 (B)機器語言  
 (C)編譯式語言 (D)高階語言
44. 下列有關組合語言的說明，何者正確？  
 (A)和 Visual Basic 一樣，同屬於低階語言  
 (B)是 0 與 1 的編碼組合  
 (C)很接近人類的語言  
 (D)由簡短的字串取代機器語言 0 與 1 的組合
45. 下列哪一個程式設計的工具介面，較適合初學程式設計的人們學習？  
 (A)C (B)C++  
 (C)App inventor (D)Java
46. 下列何者可以用來表示演算法？  
 (A)虛擬碼 (B)摩斯電碼  
 (C)甘特圖 (D)魚骨圖
47. 對於演算法的表示法中，針對虛擬碼的說明，何者正確？  
 (A)形式上與程式較接近  
 (B)像撰寫程式一樣必須依照許多規範  
 (C)呈現每個步驟需要執行的內容即可  
 (D)使用到複雜的符號
48. 美國國家標準局（American National Standard Institute，ANSI）所編制的一套標準化流程圖符號中，下列對於符號說明，何者錯誤？  
 (A)表示重複執行  
 (B)表示對某一個條件做判斷  
 (C)表示執行或處理某些工作  
 (D)表示流程的開始或結束
49. 請問右圖執行結果，為下列何者？



- (A)
- (B)
- (C)
- (D)

50. 同上題，此程式的控制結構屬於下列何者？  
 (A)循序結構 (B)重複結構  
 (C)選擇結構 (D)橫向結構

=====作答完畢=====