



111學年度遊戲化 反毒宣導系列活動

2022.10月



國泰慈善基金會

Cathay Charity Foundation

106年7月起承接學生團體保險

-與本業連結，傳遞永續品牌形象。



促進學子保障

近**6,000**名學團服務同仁進入校園，守護從幼兒園至高中**320**萬學子

落實企業社會責任

啟動「**永續校園計畫**」，與國教署合作入校推廣永續主軸(如.反毒、環境教育、校園安全、金融保險知識等)，108學年起，聚焦反毒推廣，以遊戲化反毒為主，讓學子識毒進而拒毒。

註.107學年度主要以反毒舞台劇(19場)、反毒宣傳車(28所學校)等進行宣導，累計觸及約1萬名學子。



推動願景：從校園開始→影響學生→深入家庭

國泰慈善基金會與國泰人壽結合本業核心職能推動CS作為，透過員工共同參與，進而推廣至更多利害關係人，宣傳永續CS理念，善盡企業社會責任。





遊戲化反毒宣導



國泰慈善基金會

人力支援

- 遍佈全台的國泰企業志工
- 107年獲法務部「反毒有功團體」



平台導入

- 台大葉丙成老師成立
- 線上遊戲學習平台
- 與國教署學前組，共推補救教學
- 全台灣中國小學生皆有免費帳號
- 有近114萬註冊用戶



反毒有功人工團體暨
績優毒品危害防制中心



線上結合線下，讓學童從「識毒進而拒毒」



空 陸 海
全面推廣



PaGamO平台線上任務

→ 平台置入專屬國中小學生之反毒題目，並定期舉辦線上任務



班級反毒小型電競賽

→ 國泰慈善基金會志工，以班級為單位舉辦實體反毒小規模電競



全國反毒教育電競賽

→ 贊助舉辦國泰反毒英雄爭霸賽暨PaGamO全國學科電競大賽

陸海空推動成果

陸



- 進入**256校**、**1,068班級**舉辦小型電競，**2.8萬名**學子參與，相較109學年度減少，主因是今年疫情爆發，志工無法入校，影響舉辦場次
- 108~110學年累計進入觸及**15.7萬**名學子參與

海



- 第三屆舉辦全國反毒電競賽
- 共**1,525間**學校報名(全台1/3)，小學參與率高，總計約**1.5萬人**參加
- 今年首創共學組，共**2,821人**參加，顯示親子共學成果佳

註：109學年：參加人數約1.2萬人，增加人數約3千人

空



- 共舉辦12波線上任務/電競，累積**53.9萬人次**完成任務
- 108~110學年共**139.4萬名**學子參與學習

A photograph of students in white t-shirts and face masks, wearing headsets and sitting at computers. They are participating in a competition, as indicated by the '反毒英雄爭霸賽' (Anti-drug Hero Battle) sign on the laptop. The image is split diagonally, with the left side showing the students and the right side being white with text.

111學年度 反毒宣導活動規劃

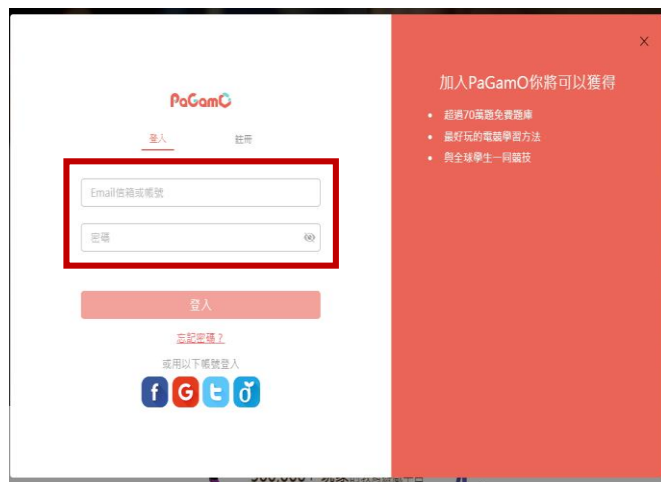


空軍

活動一：PaGamO線上任務及題庫

Step1.引導學生登入遊戲

- 上網搜尋：PaGamO並登入學生帳號(open ID、第三方登入)
- 加入國小天地/國中世界



Step2-1.線上反毒題庫

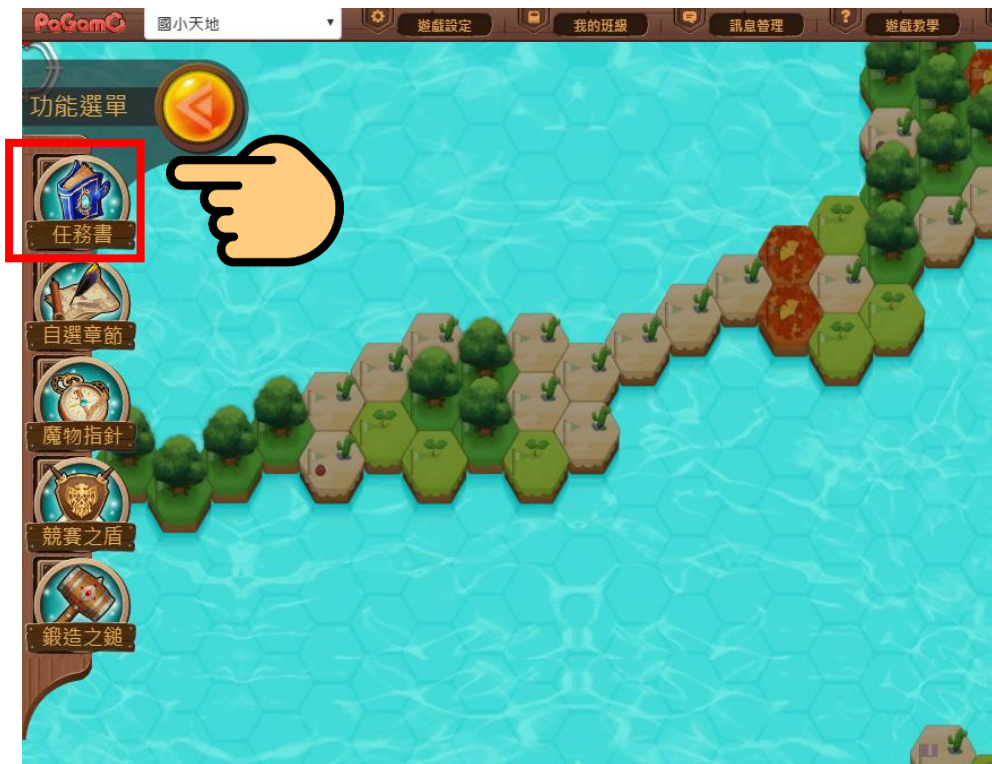
- 線上置入反毒題庫，學生隨時得上網學習
- 點選左方「自選章節」→「國泰反毒課程題庫」→「國泰反毒」→「國小/國中」→「反毒課程」→ 確認！





Step2-2.官方反毒任務書(每月一次)

- 平均每月推出一次任務書-國泰反毒練功秘笈
- 點選左側「任務書」即可參與，解任務還可獲得「限量樹寶家族」喔！





Step2-3.魔王關

- 不定期推出，本年度預計推出三次魔王關卡
- 給予遊玩同學不同體驗





比賽進行中!

69 積分

3 個人 / 10

*1	👑 abao	177	積分
*2	地表最帥的男人	141	
*3	Vicky	69	
4	《 ㄣ力	68	
5	熊大	55	
6	張慶梅	38	
7	lucas	28	
8	kakas_t	21	
9	蕭吉米	21	
10	Allen	15	



陸軍

活動二：入班實體或遠距線上小型電競賽



國泰慈善基金會志工入班 舉辦小型反毒電競

- 國壽志工協助設定電競模式
- 藉電競賽刺激學生吸收反毒知識

反毒題庫

國教署審核通過

**適合
3-9年級**

**班級為
單位**

**一節課
的時間**

(遊戲約25分鐘)





反毒小型電競 遊戲中促進學童吸收反毒知識



反毒題目 = 攻城掠地關鍵

- 題目委由台師大、中正大學教授出題，經國教署審查通過
- 學生需答對反毒題目，才能佔領土地
- 藉電競激起學生吸收反毒題目動機

電競活動需求

- 軟硬體設備：網路、電腦或平板(一位學生一台)
- 舉辦期間：111.9.1~112.8.31
- 須請學生先註冊PaGamO帳號
(得以Open ID或Gmail、FB帳號登入)



志工入班規範



1. 僅該所學校的學團服務人員才能預約入班
2. 入班時請穿著黃色國泰志工背心
3. 須嚴格遵守志工行為規範及校方規定
4. 僅能單純執行遊戲帶領及操作，不得有講解說明毒品教育之行為
5. 不得進行任何商業行為
6. 遊戲後須引導學生後續至「空軍」PaGamO平台國中、小世界，持續深化反毒知識



海軍

活動三：國泰反毒英雄爭霸賽 暨 PaGamO 全國學科電競大賽

活動四：美力台灣3D電影車展演



透過 3D 電影推廣，推動生態、環保與生命教育，讓學子們啟發夢想，激發愛鄉愛土、尊重環境，永續共存，本年度導演預計加入反毒的影片，九月開始巡迴偏鄉學校演出，影片未完成前將先置入森林小學堂宣導反毒，並由志工帶領學生體驗PaGamO，學校亦可向協會申請到校展演。

活動五：反毒小英雄集點卡 ——— 深入家庭

針對不同年齡層學生，設計不同闖關關卡，增加學生與家長互動性

範例：

國泰慈善基金會
Cathay Charity Foundation

國泰反毒小英雄集點卡

「國泰揪反毒」完成 2 個關卡
並蒐集關主簽名一起闖關換好禮

我是 就讀 中/國小 年 班

決心成為反毒小英雄!

關卡一 (3擇1)
參加國泰志工舉辦的「反毒電競賽」或「反毒操」或「反毒歌」

關主-國泰志工簽名

QR code

反毒活動

完成 2 關卡 換好禮

完成關卡後請家長填寫

關卡二 (2擇1)
與家長一起觀看 **森林小學堂**「反毒 & 拒毒篇」動畫
或一起練習「拒毒八招」的方法

家長滿意度問卷

反毒&拒毒篇動畫 拒毒八招

向毒品說不!

關主-家長簽名



歡迎申請「入班反毒小型電競賽」



➤ 連絡窗口：

- 各校國泰人壽學團服務人員

查詢方式：國泰人壽官網/公教人員長照服務專區/聯繫服務單位查詢

- 國泰人壽總公司(02)2755-1399

盧小姐 #2164 、傅先生#2040

**一個優質企業，
要為社會帶來安定的力量跟幸福感。**

- 國泰金控 蔡宏圖董事長 -

- 反毒推廣、你我同行 -

附件

拒毒八招

拒絕毒品

你我都是反毒領航員



【千萬別這樣做】吸毒是傷身又犯法的行為



傷害身體

施用毒品不僅會造成昏迷、幻覺，還有可能要包尿布一輩子！此外，毒品對心理上的依賴也很難戒除。



觸犯法律

持有、施用、運輸或販賣毒品都是違法的，最好的做法就是不要有任何接觸。

【你可以這樣說】如何拒絕毒品誘惑 拒毒八招



堅持拒絕法

「我不做違法的事，真的不想吸！」



告知理由法

「我爸媽管很嚴，被他們知道我就完蛋了！」



自我解嘲法

「沒辦法，我就是害怕啊，不要嘗試算了！」



遠離現場法

「時間好晚了，我必須回家了，先走啦！」



友誼勸服法

「我們是好朋友，我不希望你變成毒犯！」



轉移話題法

「別說這個了，昨天Youtuber出新的了！」



反說法

「毒品會上癮又很難戒除，你也不要吸啦！」



反激將法

「如果因為你們說我遲我就吸，那才遜呢！」

森林小學堂

動畫



拒毒篇



反毒篇

國泰人壽永續校園計畫
-與您共同守護學子的健康-

出品單位



國泰慈善基金會
Cathay Charity Foundation

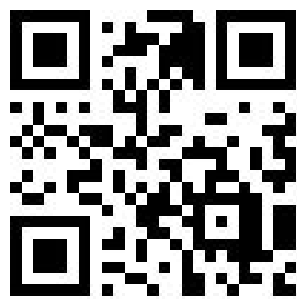
指導單位



教育部國民及學前教育署
K-12 Education Administration, Ministry of Education



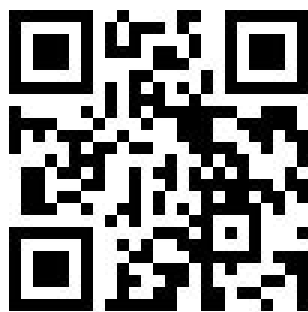
反毒操



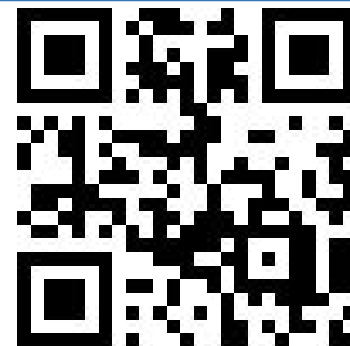
《反毒小英雄MV》



動畫篇



《森林小學堂動畫》



《拒毒八招》



採訪片段



《十點不一樣》採訪



遠見《前進綠島，反毒教育再翻轉》